

Lunedì 31 marzo 2008

Una sfida dal sapore di play off poco emozionante nella prima frazione. Schiattarella e Bettini poco lucidi sotto porta

Gm: pareggio in zona Cesarini

Caresanablot in vantaggio con Gallese raggiunto nel finale dal gol di Savio



CARESANABLOT 1
GM CRESCENTINO 1
Caresanablot: Sdao, Bessone, Accendere, Fiore, Guzzon, Pomato, Viperino (pt 25' Avilia), Schiattarella, Bozzo, Gallese, Bettini (st 15' Amato). A disp. Giuliana, Bottero, Rizzi, Zanello, Protto, Cafaro, Franzè. All. Pera.
Gm Crescentino: Romano, Geraci (st 14' Argoub), Balliu (st 3' Della Ratta), Bergamasco, Barboni, Sellaro, Federico, Velluto, Zanaga, Ingrassia, Grandinetti (st 25' Savio). All. Imponti.
Reti: st 25' rig. Gallese (C), 36' Savio (G).
Ammonizioni: Avilia, Fiore (C); Barboni, Ingrassia, Velluto (G).
Espulsione: Ingrassia al 60'.



I padroni di casa del Caresanablot



Il GM Crescentino che ha ottenuto un ottimo pari in chiave play off

Caresanablot - Con un gol di Savio in pieno recupero il Gm Crescentino strappa un punto prezioso sul campo di un ostico Caresanablot, e mantiene così saldamente il secondo posto nella classifica del girone B. Un pareggio giusto, maturato al termine di un match non particolarmente ricco di emozioni ma che nella fase finale si è acceso regalando una rete per parte, nonostante l'andamento della partita fino al 25' della ripresa lasciasse presagire un deludente finale senza gol. Gli ospiti allenati da mister Imponti hanno rabbiosamente contestato il rigore del momentaneo vantaggio del Caresanablot, ritenuto inesistente, ma possono comunque rimanere soddisfatti di un pareggio ottenuto su un campo difficile, soprattutto considerando gli infortuni di Casagrande, Crea, Giorgetti e Lanzo che hanno falcidiato la compagine crescentinese; ai ragazzi di Pera resta invece il rimpianto di non aver ottenuto una vittoria fondamentale in chiave play off, con Schiattarella e Bettini che si sono rivelati poco lucidi in avanti e che hanno fallito diverse grandi opportunità per andare a segno. Il match

parte con una bella iniziativa di Pomato, che dopo cinque minuti coglie in area Schiattarella liberandolo davanti al portiere, ma il numero nove locale non riesce a controllare e regala la sfera a Romano. Al 15' ci provano ancora i padroni di casa: una bella trama sull'asse Bozzo-Schiattarella libera al tiro Pomato, la cui conclusione di destro da ottima posizione viene però respinta dal provvidenziale intervento in scivolata di un difensore ospite. Il match continua a non offrire grande spettacolo fino all'intervallo, ma è sempre il Caresanablot ad affacciarsi con maggiore insistenza e pericolosità dalle

parti di Romano: prima Bettini, servito ottimamente da Pomato, sbaglia clamorosamente lo stop che lo avrebbe lanciato a rete (32'), poi Fiore ci prova da fuori, ma il suo potente destro termina sopra la traversa. Ripresa: al 37' sugli sviluppi di un corner Fiore in piena area non riesce a cogliere l'attimo per deviare la palla in rete. Al 49' Schiattarella a tu per tu con Romano cerca il dribbling anziché la battuta a rete: palla recuperata dalla difesa. Un minuto dopo lo stesso Schiattarella colpisce di testa ma manda una palla proveniente da corner sul fondo, con Romano fuori causa. Per il Gm ci pro-

va Velluto al 54', con un tiro da fuori che Sdao para affannosamente in due tempi. Al 60' locali in vantaggio. Fallo di Sellaro su Amato in piena area, l'arbitro decreta il rigore ed espelle Ingrassia per le sue furienti proteste: Gallese trasforma in modo impeccabile con un piatto destro che si insacca all'incrocio. In pieno recupero il Gm strappa il pareggio con Savio, che dopo aver fallito una clamorosa occasione a porta vuota, insacca di sinistro una palla respinta da Sdao dopo una potente conclusione di destro da parte di Zanaga.

Antonio Omodei Zorini

La pagella di Antonio Omodei Zorini



Fulvio Pera



Roberto Imponti

CARESANABLOT
SDAO - 5 - Dimostra diverse insicurezze sui tiri da fuori che potevano costare care al Caresanablot. **BESSONE - 6** - Cerca di spingere con una discreta verve. **ACCENDERE - 6,5** - Controlla l'avversario diretto senza affanni. **FIORE - 6,5** - Fa valere la sua potenza fisica nei contrasti; si presenta in avanti rendendosi pericoloso. **GUZZON - 6,5** - Comanda la difesa tappando ogni minimo buco con efficacia. **POMATO - 6,5** - Le azioni più pericolose partono sempre dai suoi piedi, con i quali sforna grandi assist; cala nella ripresa. **VIPERINO - 6** - Lavora con diligenza a centrocampo, ma esce presto per infortunio. **AVILIA - 6,5** - Combatte con grinta; da lui partono talvolta azioni pericolose. **SCHIATTARELLA - 5,5** - Tiene in costante apprensione la difesa avversaria con la sua velocità, ma fallisce grandi occasioni. **BOZZO - 6** - Cerca spesso di creare la superiorità numerica. **GALLESE - 7** - Il suo rigore: precisione e freddezza micidiali. **BETTINI - 5** - Macchinoso e poco lucido sotto porta: prestazione da dimenticare. **AMATO - 6,5** - Si procura il rigore e apporta vivacità in avanti. **ALL. PERA - 6** - I suoi dimostrano mancanza di cinismo nell'area avversaria.

GM CRESCENTINO
ROMANO - 6 - Mai seriamente impegnato, non può nulla sul magistrale rigore di Gallese. **GERACI - 5,5** - Viene talvolta beffato dall'intraprendenza di Pomato. **ARGOUB - 6** - Partecipa agli assalti finali. **BALLIU - 6** - Presidia la fascia destra cercando talvolta di andare a pungero sul fondo. **DELLA RATTA - 6** - Lavoro di ordinaria amministrazione. **BERGAMASCO - 6** - Prezioso il suo contributo in fase di interdizione. **BARBONI - 5,5** - Si fa spesso bruciare dalla velocità di Schiattarella. **SELLARO - 5,5** - Ha sulla coscienza il fallo da rigore. **FEDERICO - 6** - Non si rende mai seriamente pericoloso sulla corsia laterale, ma è apprezzabile la sua punizione finale. **VELLUTO - 6,5** - Buona prova in fase di regia: è uno dei pochi del Gm che ci prova da fuori mettendo in difficoltà Sdao. **ZANAGA - 6** - Mette lo zampino in occasione del pareggio. **INGRASSIA - 5** - Si fa espellere per eccessivo nervosismo. **GRANDINETTI - 6** - Prova a sfondare sulla destra, ma con pochi risultati. **SAVIO - 6,5** - Realizza il pareggio facendosi perdonare un precedente errore clamoroso. **ALL. IMPONTI - 6** - Strappa un prezioso pareggio con una formazione rimaneggiata.

I fontanettesi battono 2 a 1 il Salasco ed entrano nell'area play off

Warriors aggancio in rimonta

WARRIORS 2
SALASCO 1
Warriors: Andreotti, Turatti, Nettuno, Bocca, Lotti, Favre, Piacquadio (Gasco), Ferraris (Calvo), Zanello, Belehuza, Pavia. A disp.: Risoli, Spina, Chiarelli, Gnoato. All.: Zucchelli.
Salasco: Campominosi, Nicolò Rondoni (Minieri), Bellan, Cesano, Gatti, Andrea Rondoni (Ricupero), Boccaccio (Vercellino), Pamparana, Michelini, Tosi (Buffa), Calciati. A disp.: Viola, Gila, Pelliccia. All.: Martorana - Campanella.
Reti: pt 4' Andrea Rondoni (S); st 20' Calvo (W), 22' Pavia (W)
Ammoniti: Nettuno, An-

dreotti (W)
Recupero: 2' pt; 4' st.
Fontanetto Po - Vittoria in rimonta per i Warriors di Fontanetto contro il salasco, reduce dalla brillante vittoria contro la Ngg. La partita, giocata nel primo vero caldo di stagione, vede contrapposte due squadre alla ricerca dei punti che necessari per accedere ai playoff, ed è di fatto un importante scontro diretto che potrebbe rilanciare i Warriors o consacrare la squadra di Martorana e Campanella al quarto posto del raggruppamento A. L'inizio del Salasco è subito tambureggiante: Michelini riceve palla sulla sinistra da Gatti, si accentra e cam-

bia gioco per Andrea Rondoni che riceve al limite dell'area e lascia partire un perfetto diagonale che va ad insaccarsi nell'angolino basso. Al 4' minuto il Salasco è già in vantaggio grazie al suo uomo più in forma del momento. Passano i minuti e il Salasco tiene in mano le redini del gioco, con i Warriors in difficoltà ad impostare le manovre d'attacco. Minuto 31, Michelini trova al limite dell'area un pallone vagante ed espone un gran destro che finisce di poco a lato. Un minuto dopo Campominosi esce a sventare una minaccia in area di rigore, con Zanello che reclama un penalty per il vigore dell'uscita dell'estremo difensore del Sa-



Andrea Calvo



Giampiero Pavia



Andrea Rondoni

lasco. Nel recupero, poi Calciati ruba palla in area di rigore, viene steso da Bocca ma per il direttore di gara è tutto regolare, tra le proteste vivaci dei giocatori rossoblu. Si va alla ripresa, dove scendono in campo i Warriors molto determinati alla ricerca del pareggio; è il Salasco, però, ad avere le occasioni migliori all'inizio, prima con Andrea Rondoni che calcia dal limite sfiorando l'incrocio dei pali, poi con Calciati ben imbecca-

to da Michelini, ma Andreotti è bravissimo ad uscire con i piedi e deviare il pallone. I Warriors riescono a schiacciare nella propria metacampo gli avversari, e al 20' raggiungono il pareggio. Calcio d'angolo battuto dalla sinistra, pallone vagante in area toccato da Vercellino, che termina poi sui piedi di Calvo che di sinistro calcia in rete risolvendo così la mischia. Due minuti dopo Pavia, su un lancio dalle retrovie, parte in posi-

zione apparsa di fuorigioco e calcia violentemente verso la porta del Salasco, con un destro a spiovere che non lascia scampo all'estremo difensore rossoblu. 2 a 1 per i padroni di casa e rimonta effettuata in due minuti. Il Salasco schiera quattro punte ma non riesce a rendersi pericoloso: vincono i Warriors che riaprono così il discorso qualificazione alla fase per il titolo agganciando i biancorossi a quota 25 al pari dell'Olcenengo.